

**SEZON 2013**



**Regulamin Ramowy Zawodów Rallycross  
modeli RC w skali 1:10  
organizowanych przez Sekcję Modeli Kołowych  
Toruńskiego Klubu Motorowego**

**§ 1 Postanowienia ogólne**

1.1 Niniejszy regulamin został stworzony na potrzeby rozgrywania Rallycrossowych Mistrzostw Torunia i jest własnością sekcji modelarskiej TKM oraz stanowi podstawę do organizowania i rozgrywania zawodów rallycross modeli RC w skali 1:10 w randze Mistrzostw Torunia.

1.2 Uczestnictwo w zawodach jest całkowicie dobrowolne, a zawodnik jest zobowiązany do przestrzegania niniejszego regulaminu.

1.3 Zawodnik zgłaszając się na zawody przyjmuje do wiadomości, że startuje w zawodach na własną odpowiedzialność i zrzeka się wszelkich praw do odszkodowań za straty wynikłe podczas zawodów.

1.4 Do regulaminu mogą zostać wprowadzane zmiany w formie pisemnej po zatwierdzeniu ich przez osoby reprezentujące grupę modelarzy skupioną w sekcji modelarskiej Toruńskiego Klubu Motorowego dalej zwanego TKM.

**§ 2 Zawodnicy, podział na dywizje i wymagania techniczne**

2.1 Osoba, która dokona zgłoszenia w sposób oraz terminie wskazanym przez organizatora może wziąć udział w zawodach.

2.2 Podział na dywizje:

2.2.1 Dywizja I – rajdowa klasa S2000 i klasa WRC

2.2.2. Dywizja II – rajdowa klasa N (wiek do 12 lat - bez ograniczenia ilości sezonów. Pod uwagę jest brany rok urodzenia. Zawodnik może startować w tej klasie do końca roku, w którym kończy 12 lat) i klasa S1600 (wiek pow. 12 lat - start max. 2 sezony. Za sezon uważa się uczestnictwo w min. 50% rozegranych rund).

### 2.3 Wymagania techniczne

2.3.1 Do zawodów dopuszczone zostają modele RC w skali 1:10 napędzane silnikami elektrycznymi oraz zgodne z wymogami technicznymi dla poszczególnych klas.

2.3.2. Wymagania techniczne dla modeli w każdej klasie określają odrębne regulaminy

– dla Dywizji I - Regulamin techniczny S2000 2013 oraz Regulamin techniczny WRC 2013;

- dla Dywizji II - Regulamin techniczny N 2013 oraz Regulamin techniczny S1600 2013,

2.3.3. Do udziału w zawodach zawodnik zgłasza jeden model (podwozie i karoseria). Podczas trwania zawodów nie ma możliwości wymiany podwozia na inny egzemplarz. Dopuszczalna jest tylko jego naprawa (np. wymiana płyty podłogowej, ale tylko na taką samą, jaka była zgłoszony podczas BK1).

2.3.4. W przypadku awarii silnika, po jego wymianie, model należy przedstawić sędziemu technicznemu do kontroli.

## § 3 Organizacja zawodów

3.1 Na każdy sezon określany jest harmonogram startów – kalendarz zawodów.

3.2 Kalendarz jest publikowany w postaci elektronicznej na:

- stronie TKM'u – [www.tkm.torun.pl](http://www.tkm.torun.pl) w dziale Modele RC

- stronie - [www.modelmania.info](http://www.modelmania.info) w zakładce Terminarz

3.3 Miejsce zawodów oraz regulamin szczegółowy dla najbliższych zawodów podane będą na siedem dni przed terminem ustalonym w kalendarzu imprez na dany sezon.

3.4 Na czas trwania zawodów powoływany jest sędzia główny (startowy). Sędzia główny powołuje skład sędziowski – sędziów chronometrażu oraz sędziego technicznego.

3.5 Sędzia główny wraz z powołanymi na daną rundę sędziami odpowiadają za przebieg zawodów, rozpatrywanie skarg i wniosków zawodników.

3.6. Sędzia główny odpowiada za funkcjonowanie serwisu.

3.7. Sędzia chronometrażu dokonuje pomiaru czasu, a wynik wpisuje w karcie przebiegu zawodów.

3.8. Sędzia techniczny odpowiada za sprawdzenie modeli przed zawodami, kontrolę w trakcie ich trwania oraz po zakończeniu. Fakt dokonania sprawdzenia (łącznie z wagą modelu) odnotowuje w karcie przebiegu zawodów.

## § 4 Zgłoszenia oraz przebieg zawodów

4.1 Zgłoszenia przyjmowane będą drogą elektroniczną na stronie [www.modelmania.info](http://www.modelmania.info).

4.2 Zamknięcie listy zgłoszeń nastąpi na cztery dni przed datą zawodów.

4.2.1 W sezonie 2013 nie będą przyjmowane zgłoszenia w dniu zawodów.

4.2.2 W przypadku nagminnego zgłaszania się zawodnika na zawody, a nie wzięcia w nich udziału organizator ma prawo do odmowy przyjęcia kolejnych zgłoszeń.

4.3 Opublikowanie listy zgłoszonych zawodników nastąpi dwa dni przed dniem zawodów.

4.4 Skład sędziowski zgodnie z regulaminem szczegółowym dokonuje:

- przyjęcia wpisowego
- rejestracji kart zgłoszeniowych
- wydania numerów startowych. Numery startowe wydane są każdemu zawodnikowi podczas jego pierwszego startu w sezonie i obowiązują do końca sezonu. W sytuacji konieczności wydania nowego numeru startowego (naklejka) należy powiadomić sędziego głównego nie później niż siedem dni przed terminem rozpoczęcia zawodów.
- badania kontrolnego BK-1
- opublikowania listy startowej (po dokonaniu BK1)

4.5. Do BK1 należy przedstawić model oraz wszystkie, przewidziane do wykorzystania podczas zawodów pakiety akumulatorów.

4.5 Sędzia główny zgodnie z regulaminem szczegółowym dokonuje otwarcia zawodów, a zawodnicy zobowiązani są wstawić samochody do Parc ferme 10 minut przed godziną rozpoczęcia zawodów.

4.6 Na polecenie sędziego wyznaczeni zawodnicy ustawiają modele na starcie, natomiast wszystkie pozostałe modele oraz aparatury pozostają w parku zamkniętym (Parc Ferme) i muszą być wyłączone.

4.7. Na sygnał sędziego startowego następuje start i rozpoczęcie pomiaru czasu, a po przekroczeniu linii mety następuje koniec pomiaru (zawodnik ma obowiązek przekroczenia modelem w dowolny sposób linię mety tylko pomiędzy liniami wyznaczającymi trasę. Uzyskany czas jest wynikiem w danym biegu. Zawodnicy pokonują 4 pełne okrążenia toru. Koniec biegu następuje po pokonaniu przez pierwszego zawodnika 4 okrążeń toru, a pozostali zawodnicy kończący bieg sklasyfikowani będą odpowiednio na kolejnych miejscach. Zawodnicy zdublowani kończą bieg, bez jego zaliczenia. Po przekroczeniu linii mety modele ustawiają się w kolejności jej przekroczenia. Model można zabrać na wyraźne polecenie sędziego głównego.

4.8. Joker Lap.

- Na pewnym odcinku toru pojawi się trasa równoległa, nieco dłuższa od toru właściwego. Podczas biegów kwalifikacyjnych i finałowych zawodnicy będą musieli raz zmienić trasę i pojechać Joker Lapem. Od zawodnika zależy czy zrobi to na samym początku biegu, w środku czy na ostatnim okrążeniu.
- Zawodnik, który pominie Joker Lap w biegu kwalifikacyjnym otrzymuje dodatkowych 10 pkt. do punktów, które wynikają z pomiaru czasu.

- Zawodnik, który pominię Joker Lap w biegu finałowym zajmuje ostatnie miejsce. W przypadku pominięcia Joker Lap przez więcej niż jednego zawodnika, o kolejności decyduje miejsce na linii mety za zawodnikami, którzy pokonali Joker Lap.

4.8 W czasie zawodów odbywają się:

- trening wolny – każdy zawodnik może przejechać maksymalnie cztery okrążenia. Trening wolny odbywa się w dwóch seriach z przerwą pomiędzy nimi.

- trening oficjalny (z pomiarem czasu) - Trening oficjalny jest obowiązkowy. Kierowca, aby został dopuszczony do dalszej części zawodów (tj. być umieszczonym na liście startowej), musi, co najmniej przejechać samochodem linię startu o własnym napędzie. Jeżeli to nie nastąpi, decyzję o dopuszczeniu do wyścigu z ostatniego pola może podjąć Dyrektor Zawodów na pisemny wniosek Kierowcy.

- trzy serie biegów kwalifikacyjnych (z pomiarem czasu). W każdym biegu startować będzie max. 4 zawodników.

- biegi finałowe( w zależności od ilości zawodników A, B, C itd. ) Każdy kierowca musi uzyskać punkty, co najmniej w dwóch biegach kwalifikacyjnych, aby zostać zakwalifikowanym do biegów finałowych. W biegu kwalifikacyjnym kierowca otrzyma punkty, jeżeli przejedzie wymaganą regulaminem liczbę okrążeń toru i uzyska czas nie dłuższy niż dwie minuty od zwycięzcy tego biegu. Flaga mety kończy bieg dla wszystkich kierowców. Kierowca zdublowany nie ma zaliczonego biegu kwalifikacyjnego. Każdy bieg kwalifikacyjny powinien być przeprowadzony według tych samych zasad, tj. należy zaczynać od ostatniego miejsca na liście zawodników sklasyfikowanych po kolejnych biegach z uwzględnieniem: dopuszczenia do startu przez Dyrektora Zawodów, uzyskanego czasu, zdobytej liczby punktów.

4.9. Ustawienie zawodników do biegów kwalifikacyjnych.

- Pierwszy bieg kwalifikacyjny - według czasów uzyskanych podczas treningu oficjalnego.

- Drugi bieg kwalifikacyjny - według wyników z pierwszego biegu kwalifikacyjnego.

- Trzeci bieg kwalifikacyjny - według łącznych wyników z pierwszego i drugiego biegu kwalifikacyjnego.

4.10. W każdym biegu kwalifikacyjnym najwyżej sklasyfikowany zawodnik startuje z pola nr 1, kolejny z pola nr 2, itd. Wszystkie biegi kwalifikacyjne odbywają się z pomiarem czasu.

- najszybszy kierowca w każdej sesji biegów kwalifikacyjnych w obrębie swojej Dywizji - otrzyma 1, pkt., drugi 2 pkt. itd.

- Kierowca, który nie ukończył biegu kwalifikacyjnego otrzymuje 15 pkt.;

- Kierowca, który nie ukończył biegu kwalifikacyjnego i pominał Joker Lap otrzymuje 25 pkt.

- nie startował w biegu kwalifikacyjnym - 20 pkt.;

- został wykluczony z biegu kwalifikacyjnego - 25 pkt.

#### 4.11. Biegi finałowe.

- Do klasyfikacji kierowcy po trzech biegach kwalifikacyjnych liczy się suma punktów z dwóch najlepszych biegów. W przypadku takiej samej liczby punktów, rozstrzyga mniejsza liczba punktów w najgorszym biegu kwalifikacyjnym. W przypadku dalszego braku rozstrzygnięcia, decyduje najlepszy czas biegów kwalifikacyjnych.

- Kierowca z najmniejszą liczbą punktów startuje z pola nr 1, kolejny z pola nr 2, trzeci z pola nr 3 i czwarty z pola nr 4.

- Finały B, C i kolejne odbędą się tylko w przypadku, gdy po biegach kwalifikacyjnych pozostanie w rywalizacji więcej niż czterech zawodników. Biegi finałowe odbywają się w kolejności od ostatniego miejsca. Zwycięzca biegu przechodzi na czwarte pole startowe w kolejnym biegu finałowym.

- Do finału A awansuje trzech zawodników, którzy zdobyli najmniejszą liczbę punktów w biegach kwalifikacyjnych. Z czwartego pola w Finale A startuje zwycięzca Finału B.

#### 4.11 Podział zawodników do biegów.

- w pierwszym biegu startuje czterech zawodników, którzy uzyskali najłabsze czasy. Startują pełne czwórki do momentu, gdy pozostało minimum ośmiu zawodników.

- dwa ostatnie biegi ustala się według tabeli:

gdy pozostało	bieg	zestawienie według miejsc
8 zawodników	przedostatni	2-4-6-8
	ostatni	1-3-5-7
7 zawodników	przedostatni	2-4-6-7
	ostatni	1-3-5
6 zawodników	przedostatni	1-3-5
	ostatni	2-4-6
5 zawodników	przedostatni	2-4-5
	ostatni	1-3

4.12. O ilości zdobytych punktów decyduje kolejność na mecie biegu kwalifikacyjnego lub finałowego ewentualne kary.

4.13. Wymiana pakietów, oraz naprawy modelu mogą nastąpić w wyznaczonych strefach serwisowych i tylko w przerwie pomiędzy seriami biegów kwalifikacyjnych i przed biegami finałowymi. Biegi finałowe odbywają się bez przerw serwisowych.

4.14. Po każdym starcie zawodnikom przysługuje prawo złożenia protestu lub wniosku w formie pisemnej, dotyczącego przebiegu zawodów. Skargę w sposób jednoznaczny i ostateczny rozstrzyga skład sędziowski. Informacja podawana jest w postaci komunikatu.

## § 5 Punktacja

5.1. W każdym biegu kwalifikacyjnym następuje pomiar czasu. Zawodnik który zajmie w całej sesji kwalifikacyjnej pierwsze miejsce (najlepszy czas sesji) zdobywa 1 pkt. drugie 2 pkt. itd.

5.2. Przydział punktów za zajęte miejsca w rundzie:

Miejsce	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
Punkty	25	21	18	16	14	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

5.3. W klasyfikacji generalnej (końcowa sezonu) zajęte miejsca określone jest na podstawie sumy punktów z wszystkich rozegranych rund minus dwie rundy w przypadku rozegrania 100% zaplanowanych rund.

5.4. W przypadku zdobycia przez kilku zawodników tej samej ilości punktów wyższe miejsce zajmuje ten, który uzyskał większą ilość lepszych miejsc w rundach, a w jeśli to nie daje rozstrzygnięcia pod uwagę będzie brane lepsze miejsce z ostatniej rundy liczonej do punktacji w której zawodnicy z tą samą ilością punktów brali razem udział.

## § 6 Komunikaty komisji sędziowskiej

6.1. Wszystkie zmiany dotyczące obsady jak i przebiegu zawodów podawane będą w formie ustnej na zawodach.

6.2. Wyniki nieoficjalne ogłaszane są po zakończeniu biegów finałowych.

6.3. W przypadku braku protestów po kolejnych 10 min. stają się wynikami oficjalnymi.